

MAYO 2026

EARLY HEAD START 18-36 MESES

PROYECTO DOMICILIARIO PARA LA PARTICIPACIÓN FAMILIAR

Nombre del Niño/a:

Sitio:

Clase #:

Firma de la Maestra/o:



Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Total Semanal
3. Permita que su hijo use un tamboro y recoja los juguetes con los que quiera jugar.	4. Actividad de monstruos para encordar, construir estructuras y nombrar las formas. Están hechos de láminas de fieltro (quieres que las rígidas mantengan la forma). Recorte cuadrados, triángulos y círculos, les puse ojos de cabello y hice una ranura en el centro de cada forma. Envía fotos por LG.	5. Mira las fotos familiares tomadas al aire libre. Recrea la foto favorita de tu hijo dibujándola. Tomarle una foto y mandarlo por LG o traerlo a la escuela.	6. Dibuja una rayuela en el pizo y permita que su hijo/a camine y brinque por cada cuadrado.	7. Crea una canción o canto usando palabras y sonidos chistosos. Escríbelo y comparte con tus compañeros en la escuela o sociales	8. Crea una lotería usando periódico o revistas. Juegen en familia y ayuda a tu hijo a encontrarlas cuando las llamen.	9. Ponga cinta en el piso y que su hijo pise en ellos. Forme un camino que el pueda seguir llevándolo a otra parte de la casa.	
30 Mins	1hr	30min	30 Mins	30 Mins	30 Mins	30 Mins	
10. Recorte formas de peces de cartulina, colóquelas en discos magnéticos adhesivos, en cada uno e hice una caña de pescar envolviendo un imán fuerte en un trozo de tul y atándolo a un bolígrafo. Turnaos para atrapar y soltar peces, y será divertido. Envía fotos en LG.	11. Líneas y círculos: Saquen crayones y papel y, mientras colorean, canten «Las ruedas del autobús», fomentando que garabateen círculos durante la parte de «las ruedas del autobús giran y giran»; líneas horizontales cuando «los limpiaparabrisas hacen swish, swish, swish»; líneas verticales cuando «la gente en el autobús sube y baja»; y puntos cuando «la bocina hace beep, beep, beep». Habilidades: Motricidad fina, agarro.	12. Lava un recipiente de margarina y corta varios círculos en la tapa. Usando pompones (que se encuentran en tu tienda de manualidades local), muestra a tu hijo cómo puede empujar los pompones por los agujeros. Para niños que se acercan a los 3 años, puedes ofrecer dos recipientes y pompones diferentes en dos colores distintos. Tu niño podrá entonces intentar clasificarlos en los recipientes por color.	13. Juega a esconder y encontrar juguetes. Dale pistas a tu hijo/a y cuando lo encuentre dile que el escondió el juguete y que te de pistas a ti.	14. Imprime 10 pares de imágenes iguales de Internet o usa un conjunto de pegatinas. Pega o pega cada foto en una tarjeta índice (deberías tener 10 pares de fotos a juego). Mezcla las fotos y colócalas boca arriba en el suelo. Junto con tu hijo, intentad encontrar parejas que coincidan. Este juego enseña habilidades de emparejamiento y turnos.	15. Recorta grandes círculos verdes del papel y espardeles por el suelo. Sugiere que tu hijo finja ser una rana y salte de nenúfar en nenúfar. ¡No olvides «croar» juntos! Juegos como este desarrollan habilidades físicas y coordinación mientras fomentan la imaginación y el pensamiento creativo	16. Los niños pequeños en el circuito de obstáculos están desarrollando habilidades de equilibrio y coordinación y les gusta estar activos. Crea un circuito de obstáculos interior usando cojines, peluches, mantas, muebles o un circuito exterior usando neumáticos viejos, troncos, triciclos, piedras, etc. Coloca los objetos para que tu hijo tenga que gatear debajo, caminar, saltar, caminar y mantener el equilibrio, deslizarse, deslizarse, pisar, caminar entre ellos, balancearse, etc. Habilidades: Coordinación motora gruesa, equilibrio, planificación motora, conciencia corporal en el espacio.	
1HR	30 Mins	30min	30 Mins	30 Mins	30 Mins	30 Mins	
17. Pegué 3 piezas de papel de cartulina de diferentes colores en la parte superior de la caja e hice ranuras para que encajaran los bastones de manualidades. La idea es que un niño pequeño inserte bastones de manualidades de colores del color adecuado en las rendijas. La complejidad de la actividad puede variarse cortando rendijas en diferentes direcciones. Envía fotos por LG.	18. Crea una rutina de baile donde tu hijo se mueba hacia adelante, atrás, alrededor, brincar para arriba, abajo, etc. Que tu hijo escoja la música.	19. Junto con toda la familia hagan un libro dibujando objetos favoritos de la casa para jugar y compartir con tus compañeros.	20. Juego de combate de animales/bingo: Haz este juego de bingo pegando tarjetas de memoria a 3 cartones de cartel. Selecciona tarjetas de memoria para los objetos que puedas guardar en una bolsa. Luego seguimos las reglas de un bingo: sacaba objetos de la bolsa uno a uno y los colocaba en el tablero de quién tiene ese objeto ilustrado. Quien llene el tablero primero gana la partida. Otra versión para jugar a este juego es combinar cartas (para esto, necesitarás dos barajas idénticas de tarjetas de memoria). Este juego es genial para aprender palabras y letras nuevas. Envía fotos en LG.	21. Prepara para un picnic en algún lugar de tu casa. Prepara vocaballos con la ayuda de tu hijo. Coman y tengan conversaciones.	22. Ayudante de supermercado: haz que los viajes a la compra sean divertidos invitando a tu hijo a encontrar ciertos artículos especiales para ti. Cuando busques plátanos, habla de cómo son amarillos en comparación con las manzanas que acabas de comprar, que son rojas. A ver si puede encontrar su cereal favorito o a elegir la sopa de letras entre las latas. Haz que el niño te diga o te cuente qué compraste en el mercado. Hacer un dibujo. Enviar la foto en LG.	23. Crea una caja donde tu y tu hijo coleccionen cosas de abajo de la cama, silla, mesa etc.	
1hr	30 Mins	1 HR	1Hr	30 Mins	30 Mins	30 Mins	
24. Descubre a los miembros de la familia en cajas. Este juego puede jugarse tanto como un juego de memoria como como un juego de descubrimiento. Los niños más pequeños se divertirán descubriendo caras conocidas. Puedes colocar fotos de familiares en diferentes cajas. Envía fotos por LG.	25. Crea un collage usando cortes de revistas o periódicos representando las actividades favoritas de tu hijo. Comparte con tus compañeros.	26. Esta actividad aprende partes del cuerpo. Necesitas recortar una foto de una revista o catálogo que muestre un primer plano del rostro de un niño y otra que sea una foto de pies a cabeza de un niño o adulto. Pega cada uno a cartulina resistente y cúbrelos con papel transparente. Cuando tu hijo tenga que esperar (como en un restaurante o en una consulta médica), saca las fotos y pídele que «señale la nariz del bebé» o «señale la pierna de la señora». A los 3 años, tu hijo puede ser capaz de nombrar hasta diez partes del cuerpo.	27. Deje que su niño/a ponga la mesa durante el tiempo de comer. Hablen sobre lo que se necesita.	28. Combinar pares: Las tapas de bolsitas para comida son geniales para actividades. Recoge tapas de diferentes colores y colócalas en fila en un organizador de huevos; pide a tu hijo que busque una tapa del mismo color y la ponga al lado, y que esté con el niño mientras haga la actividad.	29. Actividad de encordar: Recoge tubos de papel de cocina y córtalo en trozos. También se puede hacer una cuerda con un plato en casa usando un bolígrafo y una cuerda. Haz que el niño use su motor fino para encordar los trozos de tubo. Haz una foto y compártela en LG con tu profesor.	30. Cartero: Usa algo de correo basura o deja que tu hijo garabatee en papel y sávalos en sobres. Coloca una pegatina diferente en el exterior de cada sobre y colócalos por toda la casa. Dale a tu hijo una mochila o una bolsa de tela y pídele que vaya por la casa recogiendo las cartas. Usando un pañuelo o una caja vacía, haz un agujero en la parte superior de tu buzón. Luego pídele al niño que revise su bolsa y «encuentre la carta para el caballo», «encuentre la carta para el sol», etc., y anímalo a encontrar la carta correcta con la pegatina a juego y la deje en el buzón. Habilidades: cognitiva, atención, memoria, lenguaje receptivo/expresivo, seguir instrucciones, motricidad fina.	
1Hr	1 HR	1 hr	30 Mins	30 Mins	30 mins	30 Mins	